

OKRUHY KE STÁTNÍM ZKOUŠKÁM OBORU

POČÍTAČOVÁ PODPORA V ARCHIVNICTVÍ

Část C

Aplikovaná informatika

1. Hardware PC – základní prvky počítače, jejich funkce a parametry.
2. Paměťová média pro archivaci – základní popis médií, vlastnosti, životnost, způsob uchování.
3. Tiskárny – základní typy, principy tiskáren, životnost výtisků.
4. Scannery – princip, rozdělení, základní parametry, možnosti využití.
5. Digitalizace textu – příprava textu k digitalizaci, úprava podkladů pro digitalizaci, OCR.
6. Digitální fotografie – základní principy, rozdělení digitálních fotoaparátů, příslušenství, důležité parametry fotoaparátu.
7. Monitory – rozdělení, popis principu, důležité parametry.
8. Ergonomie počítačového pracoviště – základní zásady uspořádání pracoviště, správné sezení u počítače, nastavení monitoru, doplňky pro zlepšení ergonomie.
9. Počítačové sítě – základní principy, rozdělení sítí, výhody a nevýhody, zabezpečení, historie.
10. Publikování na internetu – základní principy, nejpoužívanější technologie, publikační nástroje (dynamické a statické stránky, redakční systémy, blogy...).
11. Operační systémy – princip a funkce operačního systému, stručný popis nejpoužívanějších operačních systémů na pracovních stanicích a serverech.
12. Hardwarová a softwarová údržba počítače – péče o hardware počítače, provozní podmínky počítače a jeho částí, prevence hardwarových problémů, nástroje pro softwarovou údržbu a řešení problémů.
13. Ukládání a sdílení dat – možnosti sdílení dat v lokální síti a na internetu, základní popis principu a funkce ftp serveru, NAS. Popis a porovnání diskových polí typu RAID.
14. Zálohování – důvody zálohování, základní zásady pro zálohování, popis nejčastějších zálohovacích metod, zálohovací média
15. Počítačová grafika – základní pojmy a principy, vektorová a bitmapová grafika.
16. Souborové formáty – charakteristika souborového formátu, popis formátů pro archivaci a výměnu dat.
17. Grafické formáty – nejčastěji používané souborové formáty v počítačové grafice, popis, výhody a nevýhody jednotlivých formátů, vhodné oblasti použití.
18. Grafické programy – rozdělení grafických programů podle účelu, stručný popis nejčastěji používaných grafických programů.
19. Prezentace – zásady tvorby prezentací, nástroje pro tvorbu prezentací, prezentační technika, sdílení a přenos prezentací.
20. Digitální video – obecné principy, rozdělení videokamer podle konstrukce a určení, základní parametry videokamery, záznamová média, formáty videa